

Règlement du Challenge Practice Game

Le but du jeu est comme sur un parcours de golf de placer vos balles au plus près du drapeau ou sur le fairway.

Vous avez à placer vos balles successivement sur les greens et un fairway qui sont respectivement matérialisés par des panneaux et une mire.

Le radar Flightscope connaît la position des greens et du fairway. Il suit votre trajectoire de balle et vous attribue d'autant plus de points que vous êtes proche du green ou sur le fairway.

Le score maximum par partie est de 125 points. Si vous atteignez 90 points vous gagnez une boîte de 15 balles SRIXON Tour Spécial SF.

Pour le Challenge, deux niveaux de difficulté vous sont proposés en fonction de votre index :

Niveau 1 ouvert aux joueurs ayant un index de 26,5 à 54 :

Vous avez 3 cibles placées à 30m, 50m et à 70m. Vous avez 10 balles pour les 2 premières distances et 5 balles pour la cible à 70m, le score maximum est de 125 points.

Niveau 2 ouvert aux joueurs ayant un index en-dessous de 26,5 :

Vous avez 4 cibles placées à 50m, 70m, 100m et un fairway à 130m, Vous avez 10 balles pour la première distance et 5 balles pour les distances suivantes, le score maximum est de 125 points.

Vous pouvez jouer autant de parties que vous le souhaitez, dans le temps impartis.